

# 「Gfdnavi」の目指す方向と現状

西澤誠也<sup>1</sup>, 堀之内武<sup>2</sup>, 渡辺知恵美<sup>3</sup>,  
伴林晃紀<sup>4</sup>, 諫本有加<sup>3</sup>, 大塚成徳<sup>5</sup>

<sup>1</sup>神戸大, <sup>2</sup>北海道大, <sup>3</sup>お茶大, <sup>4</sup>松岸寺, <sup>5</sup>京都大

# 研究背景

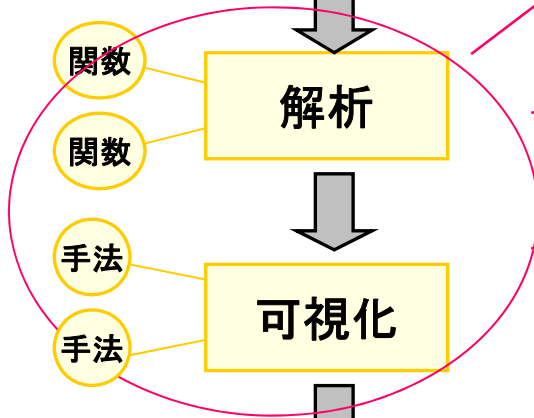
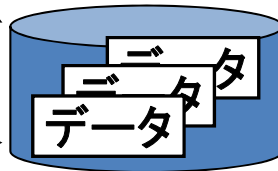
データ生産者・提供者



シミュレーションデータ

客観解析データ

観測データ



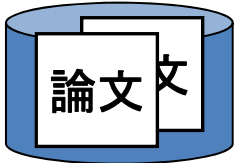
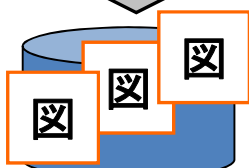
Fortran / C

GrADS / IDL

Ruby

GPhys

GPhysライブラリ  
• 簡単に解析・可視化を実現

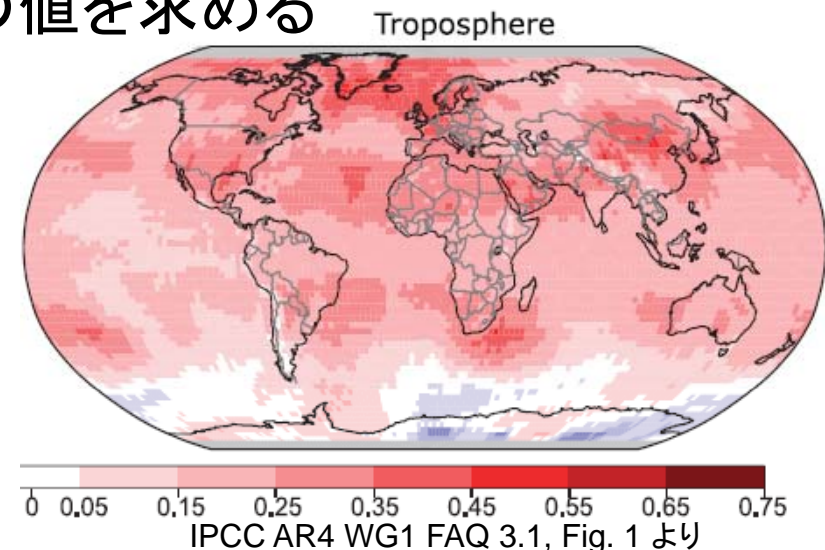


# 研究活動の1例

温暖化をシミュレーションするためのモデルを開発したが、モデルの妥当性を検証する

- 過去のシミュレーション実験を行い、現実大気のデータと比較する
  - 指標
    - 対流圏で平均した水平2次元の気温
    - 1979年から2005年間の線形トレンド (K/year or K/decade)

1. シミュレーション実験を行い, GrADS形式のデータを得る
  - 4次元データ; 空間3次元(経度,緯度,気圧) + 時間 1次元
2. 現実大気データとして, NetCDF形式の客観解析データ (NCEP/NCAR Reanalysis)をデータ提供サーバーからダウンロードする
  - 4次元データ
    - 空間3次元の大きさ: 144x73x17 ~ 0.7MB
    - 6時間毎データだとおよそ 25GB, 月平均データだとおよそ 210MB
3. それぞれのデータに対し, 高度方向の平均をとる
  - 3次元データ; 水平2次元+時間1次元
4. それぞれの格子点毎に,トレンドの値を求める
  - 水平2次元データ
5. 2次元トーン・等値線図を作成する
6. 2データの差のデータを作成する
7. 差のトーン・等値線図を作成する
8. 考察をメモにする



# 問題点

- データの存在・ありかを知っている必要がある
- データを手元にDownloadする必要がある
- データの配布方法, フォーマットがさまざま
- 解析結果データ・図の保存場所, 解析結果データ・図と元データ・プログラムの関係の管理が大変. 共有する場合はより困難.
- 解析結果データ・図と, それに対する知見 (in 脳内, メモ) とが乖離し, 後に関係づけるのが大変

# 「Gfdnavi」とは



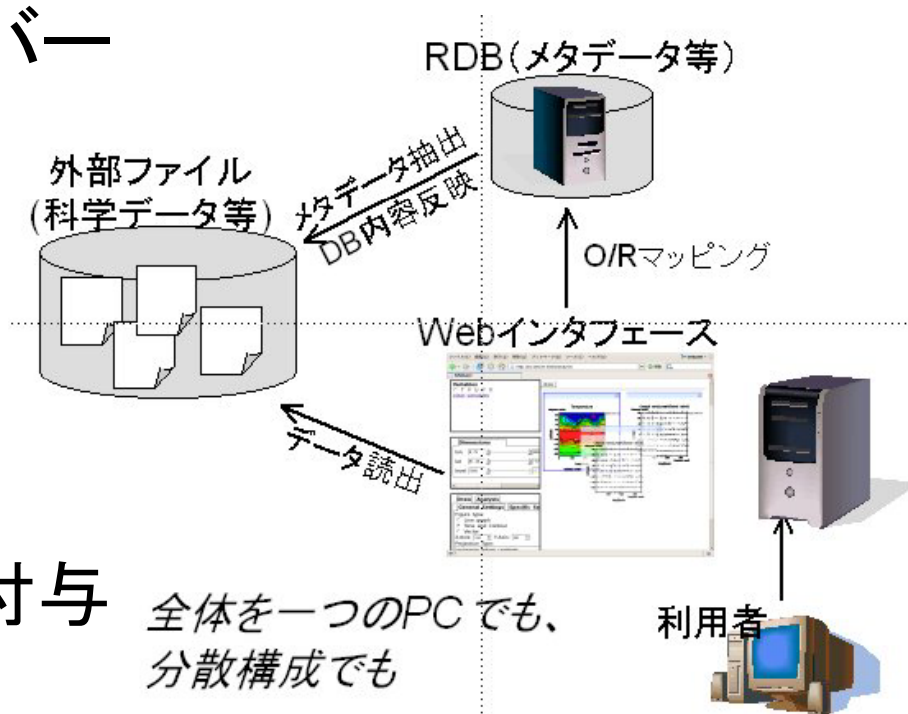
- Web Application / Web Service

- 対象

- データ公開サーバー
- グループ内非公開サーバー
- 個人デスクトップツール

- 機能

- データベース (検索)
- 解析・可視化
- データへの知見情報の付与



# 設計思想

- 既存の研究用途に耐えうるもの
  - 基本的には, Gfdnaviだけで, データ生産後の, 一通りの研究生活を送ることができる
  - 我々自身が“使える”もの
- 現状の研究における問題点を解決する
  - データ・知見情報を一元的に管理
- 更に, 新たな研究手法の提供
  - どこからでも, どのデータでも
  - 共同研究を円滑に
  - 学際研究の促進

# データベース

- メタデータのデータベース化
  - 時空間情報 (必須ではない)
    - 1地点, 領域, (swath)
  - キーワード属性
    - 任意のキーワード, 値の組
- 検索のため
- 登録・更新
  - コマンドにより, 指定ディレクトリツリーをスキャン



# 解析・可視化

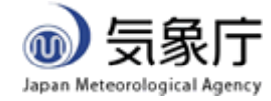
- サーバー上で解析・可視化を行う
  - GUI on web-browser
- 描画を再現するスクリプト&必要最低限データのダウンロードが可能
- 独自の解析メソッド, 描画メソッドを登録可能

# 知見情報

- 数値データや, (描画した)画像データに知見情報を付与できる
  - データから知見情報へ, 知見情報からデータへのリンクが自動で張られ, 相互アクセス可能
  - 知見情報内の図の再現, 描画パラメータ等を変更しての再描画が可能
  - 情報発信
- 他の知見情報に対し, コメントを付与できる
  - グループ内ディスカッション
  - 教官-学生間の指導



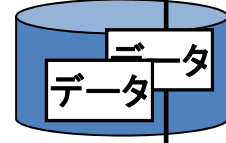
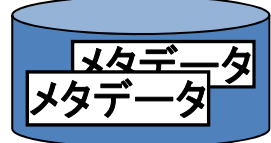
データ生産者・提供者



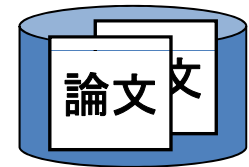
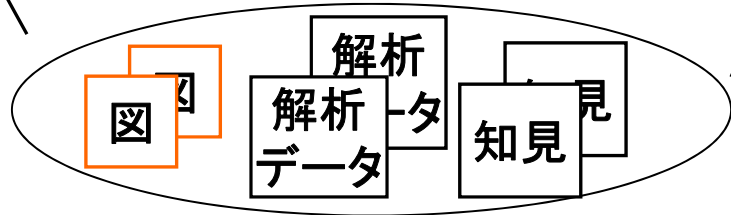
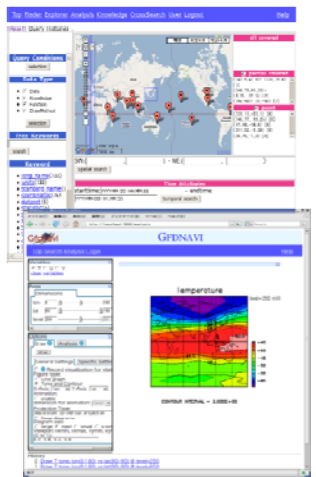
シミュレーションデータ

客観解析データ

観測データ



- 検索
- 解析
- 可視化



- シミュレーション結果を Gfdnavi に登録する
- 客観解析データをダウンロードし, Gfdnavi に登録する
- 高度平均をとる
- (トレンドを求める関数を登録する)
- トレンドを求める
- 2次元トーン・等値線図を作成する
- 2データのトレンドの差を求める
- 差のトーン・等値線図を作成する
- 考察の結果を知見情報として登録する

Gfdnavi  
上で行う

- どこにいても, ブラウザさえあれば同じ環境で解析・可視化できるようになった
- 元データ, 解析データ, 図, 知見を容易に管理できるようになった

これで我々は幸せになったか？

Not yet

## 便利にはなったが, 問題がある

- Gfdnavi は孤立している
  - Gfdnavi できないこと, やりにくいことがあると, 結局データをダウンロードして, ローカルで処理しなければならない
    - 繰り返し処理
    - 複雑な処理
    - 他のサーバーにあるデータとの比較
  - ローカルでの作業を Gfdnavi に登録する場合, ファイルのアップロードが必要
- バグがなくなるらない
  - 昔は動いていたが, 動かなくなっていることがある

# Web Service の導入

- SOAP で実装
  - 解析・可視化部分の全てを 実行可能
  - 繰り返し処理等は容易になった
- Web Application との共存
  - 大部分はコードを共有



しかし,

- SOAPは使いにくい (要 SOAPライブラリ)
  - 人に渡しにくい (要 実行環境)
- 実装が大変 (特に Web Application との協調)
  - 検索・知見部分はない
  - 登録機能はない (一方通行)
- Web Application と, 機能的には重複している  
が分ける必要があるコードがある
  - 開発・維持を困難に
- Web Application がベースであり, ステートフルなため, テストが困難
  - エンバグの温床

そこで,

- Web Service で全ての機能を実装する
- Web Service をベースにして, Web Application は Web Service を利用
  - コードの重複をなくす
- ステートレスにする
  - テストが容易

SOAP から REST に変更

- よりシンプル (開発が楽)

# REST

- 統一インターフェース
  - HTTPプロトコル/メソッドを利用
    - ステートレス
- リソース指向
  - すべては“リソース”
  - リソースは少なくともURIを1つ持っている
  - リソース間の関係は, リンクで表現
    - リソースの表現形は, ハイパーメディア

- REST にするにあたり, 考えなければならなかったこと
  - データベースの行データはリソースとの対応付けの(準)標準があるが, 解析・可視化等, 動的なものをどのようにリソースで表現するか
    - 「解析する」 から 「解析されたデータ」 へ
  - SOAPでは自由にメソッドを定義できるが, REST では HTTPメソッドのみ
    - 「解析する」 から 「解析データの取得」 へ
  - 動的リソースの URI はどうするか
    - とりあえず試行錯誤で syntax を決めた

- URI syntax

`http[s]://{host}:{port}/{document_root}/data/{resource_path}.{suffix}[?{options}]`

– *suffix*: 表現形の指定 (html, xml, yml, nc, gphys, png)

– *options*: 表現形に対するオプション

– *resource\_path*

- データ・ディレクトリリソース (データベースの行データ)

– e.g. /T.jan.nc/T

- 複数データリソース

– e.g. /[UV.jan.nc/U,/UV.jan.nc/V]

- 動的生成リソース

– `/{original_resource_path}/{resource_type}({params})[¥[index]¥]`

– e.g. /T.jan.nc/T/analysis(mean;longitude)

    /T.jan.nc/T/analysis(mean;longitude)/plot(tone)

    /find(name=Temperature)[0]

- RESTful Gfdnavi Web Service を利用した解析用スクリプト
  - 文字列処理・通信が中心
    - URI・リンクの処理
    - HTTP通信
  - データ解析・可視化と直感的に一致しにくい

ラッパーライブラリを用意 (GfdnaviData)

# クライアント側



- サーバへの通信は GfdnaviDataライブラリが担当
- GPhysライブラリと似た関数で処理

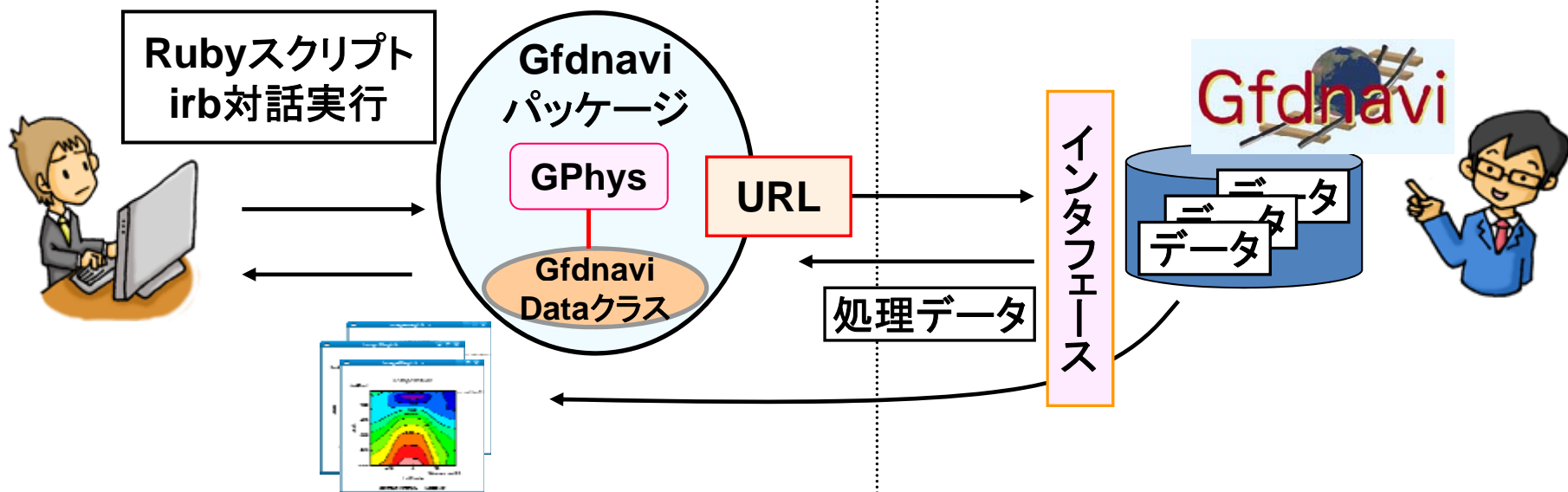
# サーバ側



- プログラムの通信に対応  
⇒ 結果の受け渡し

**REST**

- URLでリソースにアクセス



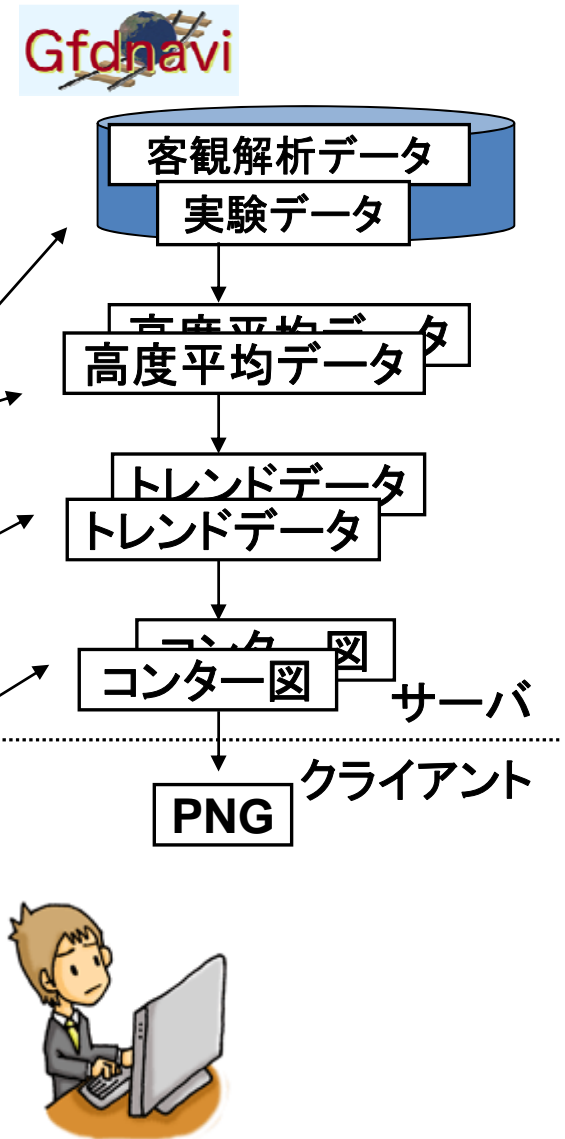
- シミュレーション結果を Gfdnavi に登録する
- 客観解析データをダウンロードし, Gfdnavi に登録する
- 高度平均をとる (サーバーサイド)
- トレンドを求める
- 2次元トーン・等値線図を作成する
- 2データのトレンドの差を求める
- 差のトーン・等値線図を作成する
- 考察の結果を知見情報として登録する

Gfdnavi  
Data  
を利用



# スクリプト例

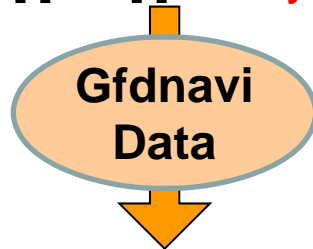
```
1: require "numru/gfdnavi_data "  
2: include NumRu  
3: t = Array.new; t_zm = Array.new; t_trend = Array.new  
  
4: t[0] = GfdnaviData.parse("http://host:port/data/simulation/T.ctrl/T")  
5: t[1] = GfdnaviData.parse("http://host:port/data/reanalysis/T.nc/T")  
  
6: 2.times do |i|  
7:   t_zm[i] = t[i].analysis("mean", "pressure")  
8: end  
  
9: 2.times do |i|  
10:  t_trend[i] = t_zm[i].analysis("regress", "time")  
11: end  
  
12: 2.times do |i|  
13:  display_png( t_trend[i].plot("tone").to_png )  
14: end  
  
15: t_diff = t_trend[0] - t_trend[1]  
16: display_png( t_diff.plot("tone").to_gng )
```



## 解析

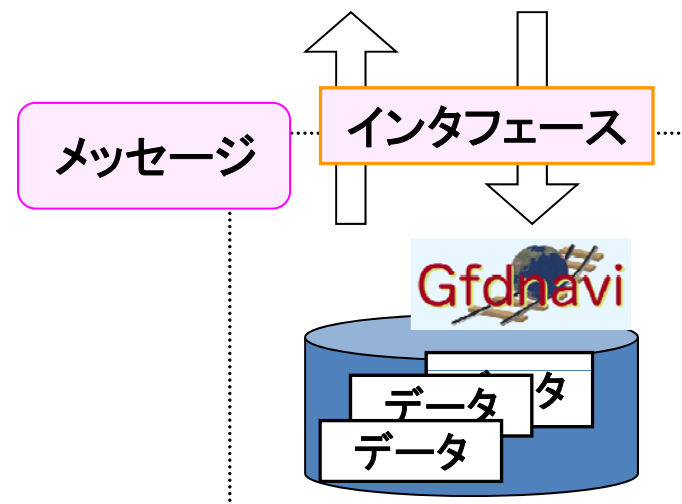
GfdnaviDataオブジェクトはHTTPリソースに対応  
 $t[0] \Leftrightarrow \text{http://host:port/data/simulation/T.ctrl/T}$

7:  $t\_zm[i] = t[i].\text{analysis}(\text{"mean"}, \text{"pressure"})$



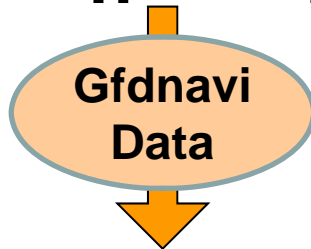
#analysis, #plot, #find は、それぞれ、  
解析、描画、検索結果のリソースに  
対応するオブジェクトを返す

**$\text{http://host:port/data/simulation/T.ctrl/T/analysis(mean;pr}$   
 **$\text{essure)}$****

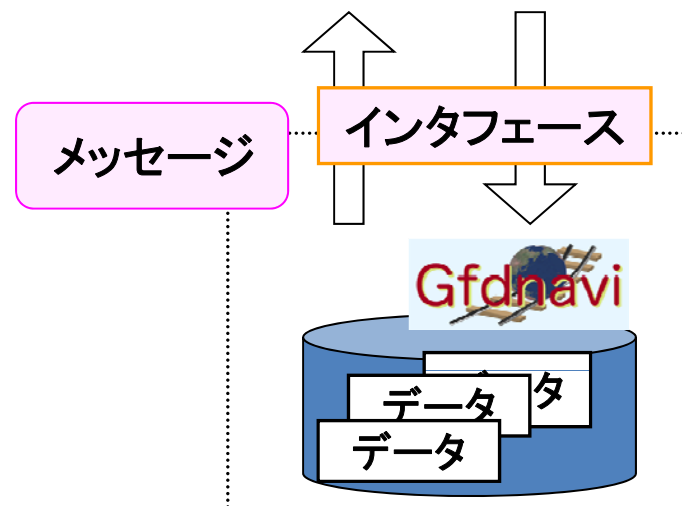


## 解析

```
10: t_trend[i] = t_zm[i].analysis("regress", "time")
```



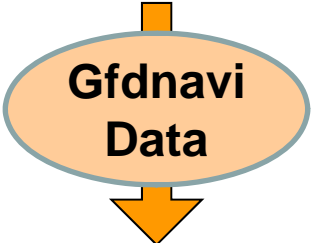
[\*\*http://host:port/data/simulation/T.ctrl/T/analysis\(mean;pressure\)/analysis\(regress;time\)\*\*](http://host:port/data/simulation/T.ctrl/T/analysis(mean;pressure)/analysis(regress;time))



# 可視化

```
13: display_png( t_trend[i].plot("tone").to_png )
```

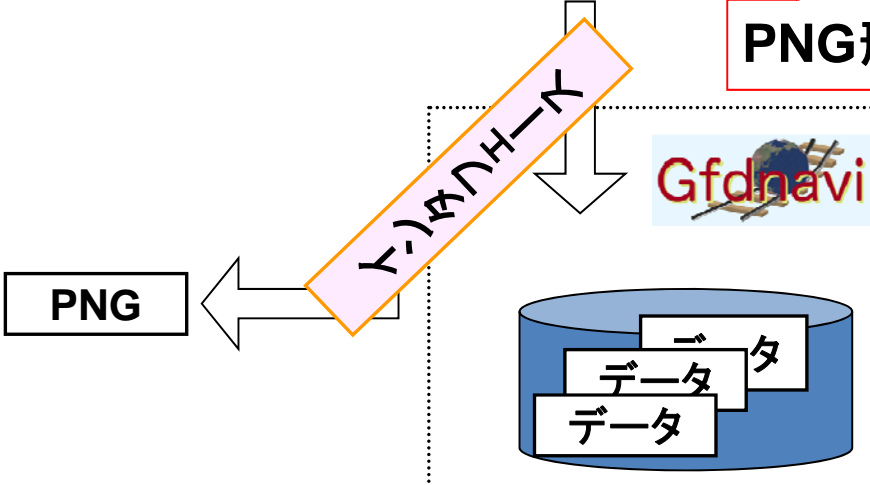
実際のデータが必要



実は今までは解析は実行されていなかった  
ここで初めて、全ての解析・描画が実行  
#to\_XXX メソッドはリソースの表現を取得

[http://host.port/data/simulation/T.ctrl/T/analysis\(mean;pressure\)/analysis\(regress;time\)/plot\(tone\).png](http://host.port/data/simulation/T.ctrl/T/analysis(mean;pressure)/analysis(regress;time)/plot(tone).png)

PNG形式で取得



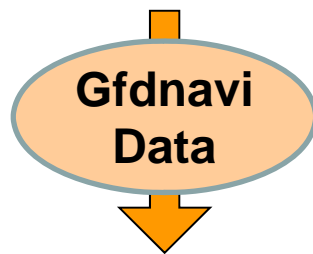
## 解析

```
15: t_diff = t_trend[0] - t_trend[1]
```

実は

```
t_diff = GfdnaviArray[ t_trend[0], t_trend[1] ].analysis("subtraction")
```

を使いやすいようにしたもの (他の四則演算も同様)



GfdnaviArrayオブジェクトは  
GfdnaviData オブジェクトの順序付き配列

```
http://host:port/data/[/simulation/T.ctrl/T/analysis(mean;p  
ressure)/analysis(regress;time),/reanalysis/T.nc/T/analysis  
s(mean;pressure)/analysis(regress;time)]/analysis(subtr  
action)
```

- さらに

- GfdnaviData#to\_gphys

- データのバイナリが GPhysオブジェクトとして得られる  
→ ローカルで自由に解析

- GfdnaviData#save\_as(*path*)

- サーバーのデータベースに保存する
    - データ, 図, 知見情報

サーバーとローカルの行き来が可能

# サーバー間連携

- Gfdnaviサーバー間の連携
  - どのサーバーにどのデータがあるのか意識する必要がなくなる
  - クロスサイト検索
    - 知らなかったデータがヒットする可能性
  - クロスサイト解析・可視化
    - データ比較
- Gfdnavi以外の公開データ, Webサービスの利用
  - OPeNDAP
  - GDS (GrADS Data Server)
  - Live Access Server

- RESTful Web Service, サーバー間連携は実装中
- RESTful Web Service に関しては, 試行錯誤の部分が多い
  - 標準的なものができれば (or すでにあれば), それに習いたい
- 完成すれば, データ生産以降のほとんどの研究は, これで行う事ができると期待される
  - 新たな問題が出てくる可能性も否定はできない



# まとめ

- 数値・画像データや知見の仮想的な一元管理
  - データの所在を意識せずに利用可能
    - 異なるサーバーにあるデータの比較が容易に
    - 未知のデータとの遭遇
  - データ・解析手法・知見のリンク付け
    - 図を再現可能
    - 知見から解析・可視化を再現可能
    - データから知見を検索可能
    - 共同研究者との議論が楽に (知見・コメント, 再現性)
    - データと知見を一緒に公開することにより, 専門外の人への利用も促進 (GUI も効果的)

- Web Application / Web Service の融合
  - 目的に合わせてGUIとスクリプトの使い分け
    - クイックルック
    - 繰り返し処理
  - ローカルプログラムとのシームレスな連携
    - Gfdnavi では難しいような凝った解析・可視化が可能
    - 結果を Gfdnavi に保存
  - RESTful にすることで, 開発が楽に
    - シンプルなコード
  - ステートレスにすることで, テストが楽に
    - エンバグを防ぐ

Thank you

# 我々の扱うデータ

- 観測データ
  - 人工衛星: 空間1次元 × 時間の3次元 / 空間2次元 × 時間の3次元
  - 気球, ブイ: 1次元(高度) × 時間
  - 地上観測: 時系列 例: アメダス
  - レーダー: 次元性いろいろ
- シミュレーションデータ
  - 全球モデル、領域モデル: 時間発展を計算する数値モデルの出力. 空間3次元 × 時間の4次元データ
- 観測データを同化(assimilation)した客観解析データ
  - 様々な観測データをシミュレーションモデルに馴染ませるように取り込んで作成した格子点データ. 空間3次元 × 時間の4次元データ

# データ形式

## テキスト vs. バイナリ

- テキスト：
  - 小規模／1次元的数据に適 ⇒ 気球や定点観測データによく利用
- バイナリ：
  - 大規模データ、シミュレーションデータに適 ⇒ 大気データの多くはバイナリ

## 良く使われる汎用バイナリ形式

- NetCDF
- GRIB
- GrADS
- HDF(5)-EOS

# Pros

- HTTP を扱うことができる実行環境があればよい
  - ブラウザがあればよい
  - どこでも・誰でも
- URI ベースなので、扱いが比較的簡単
  - URIには馴染みがある
  - URIさえ伝えれば、相手先でも再現 (GET)
- HTTPプロトコルに従っているため、キャッシュ機構と相性がよい
  - 負荷軽減

- 全てを“リソース”とする
  - 統一的に扱う事ができる
    - たいていの場合にはリソースに対する GET
  - データベース上のデータとの親和性が高い
    - 1行 – 1リソース
  - オブジェクト指向との相性は悪くない
    - 1オブジェクト – 1リソース
- ハイパーメディアの利用
  - ハイパーリンクにより, ワークフローを誘導

# Cons

- GET/POST/PUT/DELETEだけでは表現しにくい場合がある
  - e.g. トランザクション
- URIが複雑になる傾向がある
  - webサーバーやブラウザに文字数制限がある場合も
- リソース指向に, はじめは違和感を覚える可能性がある
  - e.g. “解析する” から “解析されたデータ”



- 標準的なもの, 標準的になる可能性があるもの

- 表現フォーマット

- XHTML, Atom, SVG, JSON, RDF

- リンク

- URI Template
- link/a tag (HTML, XHTML)
- XLink (XML)

- リソースの振る舞いを表現するボキャブラリ

- WADL
  - SOAPのWSDLにならったもの
- WSDL 2.0

# RESTful Gfdnavi Web Service

- データ, 解析データ, 描画図, 知見情報, 検索結果, 解析関数, 描画メソッド etc はすべてリソースとして扱う
- 表現形はリソース依存
  - 共通: HTML, XML, YAML
  - データ: NetCDF, GPhysバイナリ
  - 図: PNG

- URI syntax

`http[s]://{host}:{port}/{root_path}/data/{resource_path}  
. {suffix}[?{options}]`

- *suffix*: 表現形の指定

- html: HTML
- xml: XML
- yml: YAML
- nc: NetCDF
- gphys: GPhys
- png: PNG

- *options*: 表現形に対するオプション

- e.g. ある特定の情報のみ取得

## – *resource\_path*

- データ・ディレクトリリソース
  - メタデータベースのパス
  - e.g. /T.jan.nc/T
- 複数のデータ
  - /¥[*resource\_path1*},{*resource\_path2*},...¥]
  - e.g. /[*UV.jan.nc/U*,/*UV.jan.nc/V*]
- 動的生成リソース
  - /{*original\_resource\_path*}/{*type*}{*params*}[¥[*index*]¥]
  - *type*
    - » analysis: 解析データリソース
    - » plot: 描画図リソース
    - » find: 検索結果リソース
  - *params*: 引数, オプション, パラメータ
  - *index*: 動的生成リソース集合の要素番号

## – 動的生成リソース

- 解析データリソース

- `{data_resource_path}/analysis({function}[:,{arguments}])`

- `data_resource_path`: データおよび解析データリソースへのパス

- `function: {function_name}[, {user_name}]`

- » `user_name` は root である場合は省略可

- `arguments`: 引数列

- e.g. `/T.jan.nc/T/analysis(mean;longitude)`

- `/T.jan.nc/T/analysis(cut,seiya;lon=0..180,lat=0..90)`

- `/[/T.jan.nc/T,/T.jan.nc/T/analysis(mean;longitude)]/analysis(sub)`

- 描画図リソース

- `{data_resource_path}/plot({draw_method}[;{options}])`
- `data_resource_path`: データおよび解析データリソースへのパス
- `draw_method`: `{method_name}`[,`{user_name}`]
  - » `user_name` は root である場合は省略可
- e.g. `/T.jan.nc/T/plot(tone;contour=false, levels=-1,0,1)`

- 検索結果リソース

- `{dir_resource_path}/find({queries})`
- `dir_resource_path` は, ディレクトリリソースへのパス
- `queries`: 検索クエリ
- e.g. `/find(name=Temperature)[0]`

# GfdnaviData Class Library

- 既存の解析プログラムと似た書式で, Web Service を使うことができる Rubyライブラリ
- メソッド呼び出しは, Web Service の URLに対応
- Class 定義
  - GfdnaviData: 単一リソースに対応
  - GfdnaviArray: 複数リソースに対応
    - GfdnaviData の順序付き配列

- メソッド

- GfdnaviData.parse(*uri*): 新規作成

- 戻り値: GfdnaviData

- GfdnaviArray[*gdata0, gdata1, ...*]: 配列作成

- 戻り値: GfdnaviArray

- GfdnaviArray#[*index*]: 配列要素取得

- 戻り値: GfdnaviData

- Gfdnavi(Data | Array)#analysis(*func\_name, args*): 解析

- 戻り値: GfdnaviArray

- Gfdnavi(Data | Array)#plot(*method\_name, args*): 描画

- 戻り値: GfdnaviArray

- Gfdnavi(Data | Array)#find(*queries*): 検索

- 戻り値: GfdnaviArray



– GfdnaviData#to\_{type}: 実際のデータ取得

- to\_xml: XML
- to\_yaml: YAML
- to\_nc: NetCDF
- to\_gphys: GPhys
- to\_png: PNG

- 実行遅延

– #to\_??? メソッド呼び出しによって実際にデータが必要になるまでは, サーバ上で解析・描画等の実行は行わない

```
require "numru/gfdnavi_data"  
include NumRu
```

```
uri = "http://example.com/data/T.jan.nc/T"  
t = GfdnaviData.parse(uri) # uri に対応したGfdnaviDataの作成
```

```
t_xm = t.analysis("mean", "longitude") [0] # 経度平均をとる (サーバーサイド)  
# http://example.com/data/T.jan.nc/T/analysis(mean;longitude)[0]
```

```
t_xm_g = t_xm.to_gphys # 解析結果をGPhysオブジェクト(バイナリデータ)として得る  
# http://example.com/data/T.jan.nc/T/analysis(mean;longitude)[0].gphys
```

```
spect_g = t_xm_g.fftw # フーリエ変換する (ローカル)
```

```
fig = t_xm.plot("tone") # トーン&コンター図を書く (サーバーサイド)  
# http://example.com/data/T.jan.nc/T/analysis(mean;longitude)/plot(tone)
```

```
png = fig.to_png # 結果図のPNGファイルを得る  
# http://example.com/data/T.jan.nc/T/analysis(mean;longitude)/plot(tone).png
```

# 横断検索

